

## Begin en stoppen



**Hajime**

Beginnen



**Matte**

Stoppen



**Hike-Wake**

Wedstrijd onbeslist



**Sore-Made**

Einde wedstrijd

## Score



**Ippon**

**10 Punten**, wedstrijd gewonnen, bij 20 sec. houdgreep of een vloeiende snelle worp



**Waza-Ari**

**7 Punten** of wel een 1/2 punt, bij 10 sec. t/m 19 sec. houdgreep of een worp waarbij je tegenstander op zijn zij laat vallen



**Waza-Ari Awasete Ippon**

2x Wazari wordt omgezet in 1 Ippon, wedstrijd gewonnen

## Overige



**Osaekomi**

Houdgreep is aangezet



**Toketa**

Houdgreep verboden



**Sone-Mama**

Tijdelijke stop bijv. houdgreep buiten de mat



Kleding in orde maken



Te weinig aanvallen

**Yoshi**

Je mag weer door met judoën

3x shido of rolletje wedstrijd verloren